算法提高 洗牌

时间限制：1.0s   内存限制：256.0MB

问题描述

　　小弱T在闲暇的时候会和室友打扑克，输的人就要负责洗牌。虽然小弱T不怎么会洗牌，但是他却总是输。  
　　渐渐地小弱T发现了一个规律：只要自己洗牌，自己就一定会输。所以小弱T认为自己洗牌不够均匀，就独创了一种小弱洗牌法。  
　　小弱洗牌法是这样做的：先用传统洗牌法将52张扑克牌（1到K各四张，除去大小王）打乱，放成一堆，然后每次从牌堆顶层拿一张牌。如果这张牌的大小是 P（1到K的大小分别为1到13），那么就把这张牌插入到当前手中第P张牌的后面。如果当前手中不足P张牌，那么就把这张牌放在最后。  
　　现在给你一对已经被打乱的牌，请你用小弱洗牌法进行洗牌，然后输出最后生成的序列。  
　　注意：小弱可能在第一次洗牌时弄丢了某些牌，这时请你输出一个-1来提醒他牌的数目不够。

输入格式

　　测试数据的输入含N个用空格隔开的字符串表示牌堆从顶至底的每张扑克（1到K中的某个）。可能有多行。

输出格式

　　如果N为52，输出用小弱洗牌法洗牌后的序列，每个字符串用空格隔开。  
　　否则请输出一个-1.

样例输入

4 6 K Q 5 1 Q 9 7 9 K 3 J 1 2 3 5  
2  
3 5 7 Q 7 10 8 4 9 7 8 9 4  
10 6 2 8 2 10 10 Q 5 K J 1  
J 8 3 K 4 1 6 J 6

样例输出

4 1 1 1 3 4 6 6 2 2 2 5 J 3 8 4 4 6 K J 8 J 10 10 K Q 2 5 7 8 10 9 3 7 9 8 7 1 10 5 6 3 Q K Q 5 Q 7 9 9 J K

数据规模和约定

　　保证每个字符串都为1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 J Q K中的一个。

